



**BASES TÉCNICAS CONCURSO DE SEMILLEROS
ARRAYANES CLUB CAMPESTRE, 24 Y 25 DE OCTUBRE DE 2026
CONCURSO DE HALLOWEEN**

1. CALENDARIO:

Martes 20 de octubre	Último día de inscripciones normales hasta las 04:00 p.m. en La Liga Ecuestre de Bogotá, al correo, info@ligaecuestredebogota.com
Viernes 23 de octubre	Liga Ecuestre de Bogotá entrega de sorteos a las 04:00 p.m.
Sábado 24 de octubre	Inicio de pruebas
Domingo 25 de octubre	Finalización de pruebas

2. INVITACIÓN

Por medio de las presentes bases, LA LIGA ECUESTRE DE BOGOTÁ, su Comisión Técnica de Semilleros, la Comisión Técnica Para Ecuestre de la FEC, y ARRAYANES CLUB CAMPESTRE se complacen en invitar a todas las Academias, Escuelas, Centros Ecuestres y Semilleros de Clubes, a participar en este evento.

3. OBJETIVOS

Fomentar y promover la práctica del deporte ecuestre, mantener el nivel técnico y competitivo de los semilleros afiliados a las Ligas y estrechar los vínculos de amistad entre las disciplinas ecuestres.

Facilitar al jinete aprendiz o principiante, bien sea niño o adulto sin o con discapacidad, el ingreso al medio competitivo, mediante la realización del Concurso de Semilleros con pruebas en diferentes niveles: Bridón/Carrusel, Adiestramiento Debutantes, Pony Club/Equifun, Salto 60 cm, Salto 70 cm, y pruebas para personas con discapacidad física, intelectual o visual en los niveles de Equifun, Salto 60cm, Carrusel, Pax de Deux y Adiestramiento Para Ecuestre; creando un ambiente positivo y acogedor alrededor del deporte ecuestre.

Se utilizará el Reglamento de Semilleros vigente desde septiembre de 2025.

4. AUTORIDADES

COMITÉ ORGANIZADOR	Liga Ecuestre de Bogotá Comisión Técnica de Semilleros FEC Comisión Técnica Para Ecuestre ARRAYANES CLUB CAMPESTRE
DELEGADO CONCURSO:	María Andrea Ospina Monica Cespedes
JUEZ ADIESTRAMIENTO	Rosario Calderón
JUEZ EQUIFUN	Blanca Aurora Paz
JURADO DE COMPUTO	Sandra Quintero
JUEZ SALTO	Blanca Aurora Paz

DISEÑO DE PISTAS	Fredy Rojas Nelson Vázquez
JUEZ DE PADOCK	Nathaly Morales
VETERINARIO	Dra. Laura Cepeda
HERRERO	Dolfos Garzón
AMBULANCIA	RED MEDICA

5. INSCRIPCIONES:

Con el fin de organizar la logística del Concurso las inscripciones deberán ser enviadas por el Centro Ecuestre, Club o Academia, a la **LIGA ECUESTRE DE BOGOTÁ** antes de las **4:00 pm del martes 20 de octubre de 2026**. NO se permiten inscripciones de jinetes menores de 5 años. Las inscripciones deberán presentarse por escrito **diligenciando el formato de inscripciones anexo** e indicando: Nombres, apellidos y FECHA DE NACIMIENTO del jinete, nombre y registro FEC del caballo, número de la prueba y semillero al que pertenece. (No se recibirán inscripciones que vengan fuera de los formatos de inscripción debidamente diligenciadas).

Especificar los integrantes de cada grupo con sus nombres para las pruebas de CARROUSEL (mínimo dos (2), máximo doce (12) jinetes) EQUIFUN, (mínimo tres (3), máximo cuatro (4) jinetes), EQUIFUN jinetes con discapacidad (mínimo dos (2), máximo tres (3) jinetes).

El valor de las INSCRIPCIONES NORMALES para cada prueba por binomio es \$86.000, \$7.000 del valor de la inscripción estarán destinados al pago de la plataforma de semilleros.

"El valor de las inscripciones deberá cancelarse a la CUENTA DE AHORROS BANCOLOMBIA N° 18067081452, NIT 830040350-5 a nombre de la LIGA ECUESTRE DE BOGOTÁ. **Agradecemos realizar un único pago por el valor total de la planilla y enviar el soporte al correo info@ligaecuestredebogota.com junto con LA PLANILLA correspondiente."**

Tener en cuenta que NO se recibirán inscripciones sin el pago previo de la planilla correspondiente. Así mismo, los participantes deberán haber cancelado la afiliación anual vigente ante sus respectivas ligas, como requisito indispensable para su inscripción y participación en el evento.

SE RECIBIRÁN INSCRIPCIONES DE ÚLTIMA HORA EN UN PRECIO DE \$127.000 (BINOMIO)

Para el escalafón anual y el campeonato regional se tendrá en cuenta el promedio obtenido por los jinetes en los resultados de todos los concursos de semilleros del año.

6. REQUISITOS

SEMILLERO ECUESTRE: Ser un semillero formalmente establecido (Academias, Escuelas de Formación, Centros Ecuestres, Semilleros de Clubes, entre otros) cuyo objetivo sea la enseñanza de las bases teórico-prácticas del deporte ecuestre.

JINETES

Todo jinete debe pertenecer a un SEMILLERO ECUESTRE y cumplir con las edades mínimas requeridas para las diferentes pruebas, así:

- CARROUSEL: El jinete debe ser mayor de 5 años (cumplidos).
- EQUIFUN: El jinete deberá tener 5 años (cumplidos).

- ADIESTRAMIENTO y SALTO 60, 70: Están abiertas para jinetes mayores de 7 años (cumplidos).
- MINI DERBY: El jinete debe ser mayor de 8 años (cumplidos).
- PRUEBAS PARA JINETES CON DISCAPACIDAD:

Intelectual: Equifun 40 cm el jinete debe ser mayor de 8 años (cumplidos), Equifun 50 cm el jinete debe ser mayor de 12 años (cumplidos) y Salto 60 cm el jinete debe ser mayor de 12 años (cumplidos).

Física o Visual: Carrusel el jinete debe ser mayor de 8 años (cumplidos)
- ADIESTRAMIENTO PARA ECUESTRE: Jinetes con discapacidad intelectual, física o visual: el jinete debe ser mayor de 8 años (cumplidos)

CABALLOS: Caballos y ponys mayores de 4 años deberán estar inscritos a un SEMILLERO ECUESTRE, contar con microchip y estar registrados en su correspondiente Liga.

Para el ingreso de todos los caballos al sitio de concurso, los equinos deben contar con su pasaporte en regla, con sus respectivas vigencias emitidas por el ICA.

**Sin el cumplimiento de este requisito ningún Equino podrá participar en el evento.*

7. UNIFORME

- Botas negras.
- Breeches negros, blancos o azules oscuros.
- Camiseta tipo polo o camisa con cuello, preferiblemente el uniforme del semillero al que pertenecen
- Casco de seguridad.
- Fusta opcional (para salto 75cm longitud permitida por la FEC, para adiestramiento 120 cm de longitud permitida por la FEC).
- Para las pruebas de MINI DERBY se requiere el uso del chaleco de seguridad. Durante la participación y la premiación es obligatorio para los jinetes el uso adecuado del uniforme inscrito por cada semillero.
- Breeches, camisa de su respectivo club, botas y casco.

8. REGLAMENTACIÓN Y PREMIACIÓN

CATEGORÍA	REGLAMENTACIÓN	PREMIACIÓN
CARRUSEL	- El rectángulo será de 20 x 60 m - Mínimo dos (2) binomios - Tiempo máximo de presentación para Coreografía Libre: 6 min contados desde que el primer jinete ingresa al rectángulo y termina con el saludo final - Lección con música: debe mostrar paso, trote, galope, alto y saludo. El galope es opcional para menores de 8 años - Juzgamiento de notas técnicas: distancias, alineación, armonía del equipo, sumisión e impulsión - Juzgamiento de Notas Artísticas: coreografía, vestuario, limpieza del equipo, creatividad y riesgos, adaptación de la música <i>El nivel mínimo en habilidades montado, certificado y sugerido debe ser de poni 4 (no es obligatorio)</i>	Se otorgarán menciones a todos los participantes con sus respectivas y anotaciones y calificaciones realizadas por el jurado. Se entregará menciones a los equipos que obtengan el mejor puntaje
PICADERO		
CARRUSEL PARA JINETES CON DISCAPACIDAD	- El rectángulo será de 20 x 40 m - Mínimo dos (2) binomios - Tiempo máximo de presentación para Coreografía Libre: 5 min contados desde que el primer jinete ingresa al rectángulo y termina con el saludo final - Lección con música: debe mostrar paso, trote o galope, alto y saludo. El trote y galope es opcional para todos.	Se otorgarán menciones a todos los participantes con sus respectivas anotaciones y calificaciones realizadas por el jurado.
PICADERO		

	- El Carrusel podrá ser guiado por el instructor en el picadero. Juzgamiento de notas técnicas: distancias, alineación, armonía del equipo, sumisión e impulsión Juzgamiento de Notas Artísticas: coreografía, vestuario, limpieza del equipo, creatividad y riesgos, adaptación de la música - <i>El nivel mínimo de habilidades montado y certificado sugerido debe ser de poni 4 (no es obligatorio)</i>	
EQUIFUN PICADERO	- Los obstáculos para utilizar en cada concurso deberán ser alguno de los 18 tipos de obstáculos aprobados por la Comisión Técnica de Semilleros - Tiempo de competencia: se establece después del 4º jinete. Para niños menores de 8 años NO hay tiempo límite <i>El nivel mínimo en habilidades montado, certificado y sugerido debe ser de poni 3 (no es obligatorio)</i> Penalizaciones: - 1ª falta en el obstáculo: + 20seg - 2ª falta en el mismo obstáculo: + 5 seg adicionales - Obstáculo destruido con rehúse: + 40 seg - No pasar por entre las banderas rojas y blancas: + 40 seg - Primer rehúse sin tumbar: + 20 seg - Obstáculo no realizado por segunda vez + 20 seg. (Después de dos intentos se debe seguir al obstáculo no realizado: +40)	Se entregan menciones a los equipos que terminen su recorrido en menor tiempo. Se premiarán los 3 primeros puestos por equipo en categorías: Jinetes de 5 a 8 años Jinetes de 9 a 13 años Jinetes mayores de 14 años

- Obstáculo no realizado: +40 seg
- Eliminación por error de recorrido o caída del jinete y para mayores de 8 años si necesita el doble del tiempo permitido, para realizar el recorrido.

Categorías:

Jinetes de 5 a 8 años

Jinetes de 9 a 13 años

Jinetes mayores de 14 años

EQUIFUN PARA JINETES CON DISCAPACIDAD INTELECTUAL PICADERO	- Equipos mínimos de 2 máximo 3 jinetes - Los saltos para utilizar en cada concurso deberán ser alguno de los 18 tipos de saltos aprobados por la Comisión Técnica de Semilleros y podrán tener ajustes razonables - Tiempo de competencia: se establece después del 2º jinete. - Para niños menores de 12 años NO hay tiempo límite - El instructor podrá dar indicaciones a los jinetes en el picadero - <i>El nivel mínimo en habilidades montado, certificado y sugerido debe ser de poni 3 (no es obligatorio)</i> Penalizaciones: - 1 falta en el obstáculo: + 20seg - 2ª falta en el mismo obstáculo: + 5seg adicionales - Obstáculo destruido con rehúse: + 40seg - No pasar por entre las banderas rojas y blancas: + 40seg - Primer Escarapelas 4 primer - 4 segundo - 4 tercero - rehúse sin tumbar: + 20 seg - Obstáculo no realizado por segunda vez + 20 seg. (Después de dos intentos se debe seguir al siguiente obstáculo). - Obstáculo no realizado: +40 seg Eliminación por error de recorrido o caída del jinete y para mayores de 8 años si necesita el doble del tiempo permitido, para realizar el recorrido.	Jinetes de 8 a 12 años Jinetes de 13 a 17 años Jinetes mayores de 18 años
--	--	--

CATEGORÍA	REGLAMENTACIÓN	PREMIACIÓN
INTRODUCCIÓN AL DIESTRAMIENTO PICADERO	- El rectángulo será de 20x60m - La utilización de vendas para el calentamiento de los caballos es opcional. No es permitido el ingreso al rectángulo con las vendas puestas. - La lección podrá ser dictada desde afuera del rectángulo y el dictado solo se referirá al texto de la lección, no puede auxiliarse al jinete de alguna otra manera. - <i>El nivel mínimo en habilidades montado, certificado y sugerido debe ser de poni 5 "Galope 1" (no es obligatorio)</i>	Jinetes menores de 12 años Jinetes mayores de 12 a 18 años Jinetes mayores de 18 años
ADIESTRAMIENTO DEBUTANTES PICADERO	El rectángulo será de 20x60m La utilización de vendas para el calentamiento de los caballos es opcional. No es permitido el ingreso al rectángulo con las vendas puestas. La lección podrá ser dictada desde afuera del rectángulo y el dictado solo se referirá al texto de la lección, no puede auxiliarse al jinete de alguna otra manera. <i>El nivel mínimo en habilidades montado, certificado y sugerido debe ser de poni 5 "Galope 1" (no es obligatorio).</i> Categorías: 8 – 12 años (hasta el año en que cumplen 12) 13 – 18 años (hasta el año en que cumplen 18) Mayores de 18 años	Se premiarán por separado las categorías menores de 12 años, de 12 a 18 años, y mayores de 18 años, los tres (3) primeros lugares de cada categoría.

CATEGORIA	REGLAMENTACIÓN	PREMIACIÓN
ADIESTRAMIENTO PARAECUESTRE PARA JINETES CON DISCAPACIDAD INTELLECTUAL – FISICA O VISUAL PICADERO	El rectángulo será de 20x40m La utilización de vendas para el calentamiento de los caballos es opcional. No es permitido el ingreso al rectángulo con las vendas puestas. El caballo podrá ser calentado en paddock por el entrenador. La lección podrá ser dictada desde afuera del rectángulo y el dictado solo se referirá al texto de la lección. Las lecciones para jinetes con discapacidad visual tendrán guías auditivas en cada letra La lección podrá hacerse con o sin guía de acuerdo con la posibilidad que de la lección elegida. <i>El nivel mínimo en habilidades montado, certificado y sugerido debe ser de poni 4 (no es obligatorio)</i> Categorías: 8 – 12 años (hasta el año en que cumplen 12) 12 – 18 años (hasta el año en que cumplen 18) Mayores de 18 años	Se otorgarán menciones a todos los participantes con sus respectivas anotaciones y calificaciones realizadas por el jurado. Se premiará los tres primeros puestos

SALTO 60CM PICADERO	- Un caballo puede ser pasado por máximo 3 jinetes. - El saludo al jurado es obligatorio. - El entrenador puede acompañar al jinete. - Máximo 8 obstáculos - El primer salto se hace con vara al trote - Debe haber inmovilidad para el saludo - S/V Tabla AS/C, Tiempo ideal Art. 33 FEC Art. 220.1.1.1 FEI Penalizaciones: - No realizar el alto de saludo 4 puntos - No realizar el paso obligado de referencia: 4 puntos - No acariciar el caballo al terminar el recorrido 4 puntos - Dos rehúses: eliminación del binomio - El nivel mínimo en habilidades montado, certificado y sugerido debe ser de poni 6 "Galope 2" (no es obligatorio) Categorías: - Mayores de 12 a 18 años - Menores de 12 años (Hasta el año que cumple 12 años) - Mayores de 18 años	Se premiarán por separado las categorías menores de 12 años, de 12 a 18 años, y mayores de 18 años, los tres (3) primeros lugares de cada categoría
-----------------------------------	---	--

SALTO 50cm PARA JINETES CON DISCAPACIDAD INTELECTUAL	- Un caballo puede ser pasado por máximo 3 jinetes. - El saludo al jurado es obligatorio. - El entrenador puede acompañar al jinete. - S/V Tabla AS/C, Tiempo ideal Art. 33 FEC Art. 220.1.1.1 FEI -	Se entregará menciones a todos los participantes
PICADERO	Se premiarán por separado las categorías menores 12 y mayores de 13 años y mayores de 18 años para los tres (3) primeros lugares de cada categoría	
	Ejercicios: - Máximo 6 obstáculos - El primer salto se hace con vara al trote - Debe haber inmovilidad para el saludo	
	Penalizaciones: - No realizar el alto de saludo 4ptos - No realizar el paso obligado de referencia: 4ptos - No acariciar el caballo al terminar el recorrido 4 puntos - Dos rehúses: eliminación del binomio - <i>El nivel mínimo en habilidades montado, certificado y sugerido debe ser de poni 6 "Galope 2" (no es obligatorio)</i>	
	Categorías: - Menores de 18 años (<i>hasta el año en que cumplen 18</i>) - Mayores de 18 años	

CATEGORIA	REGLAMENTACIÓN	PREMIACIÓN
SALTO 70cm PICADERO	- S/V Tabla AS/C, Tiempo ideal Art. 33 FEC Art. 220.1.1.1 FEI • Jinetes menores de 12 años • Jinetes mayores de 12 años • Jinetes mayores de 18 años	Se premiarán por separado las categorías menores de 12 años, mayores de 12 años y mayores de 18 años para los tres (3) primeros lugares de cada categoría. Se entregarán menciones a los participantes que terminen su recorrido con cero faltas

Categorías de Jinetes para Equifun:

Nivel	Poni/Caballo	Edad de los jinetes	Altura de los obstáculos
Nivel 0 - Iniciación con papás *Solo se realizará en concursos internos	Poni / caballo	5 a 8 años	Máx. 30 cm
Nivel 1	Poni / caballo	5 a 8 años	Máx. 40 cm
Nivel 1	Poni / caballos	9 a 13 años	Máx. 40 cm
Nivel 1	Poni / caballos	Mayores de 14	Máx. 40 cm
Nivel 2	Poni / caballos	5 a 8 años	Máx. 50cm
Nivel 2	Poni / caballos	9 a 13 años	Máx. 50cm
Nivel 2	Poni / caballos	Mayores de 14	Máx. 50cm
Nivel 3	Poni / caballos	Categoría Abierta	Máx. 50cm

SUGERENCIA DE LOS NIVELES DE JINETES DE EQUIFUN:

Nivel 1	Jinetes nivel adquirido y certificado Poni 3 poni de oro
Nivel 2	Jinetes nivel adquirido y certificado Poni 6 galope de oro
Nivel 3	Abierto para jinetes que están montando en competencias nacionales de la FEC y desean entrar a Equifun. Jinetes nivel 2 que desean entrar a estas alturas.

9. ESCALAFÓN

La posición que ocupa el jinete en la clasificación general del Nivel de formación en el cual participa, dependerá de los puntos obtenidos de acuerdo con la siguiente tabla:

CARRUSEL	ADIESTRAMIENTO
Escalafón x Escuela de Formación o Club El escalafón se obtiene por la suma de los puntos* logrados por el EQUIPO de Carrusel que representa cada Escuela o Club durante el año. A mayor puntaje mejor ranking para la Escuela o Club. (1 punto = 1% x 10) Ejemplo: Un jinete que obtiene 72%, sus puntos serán 7,2	Escalafón x Jinete El escalafón se obtiene por la suma de los puntos* logrados por el JINETE en las lecciones durante el año. A mayor puntaje mejor ranking para el jinete. (1 punto = 1% x 10) Ejemplo: Un jinete que obtiene 72%, sus puntos serán 7,2

EQUIFUN	SALTO
Escalafón x Jinete El escalafón se obtiene por la suma de los puntos* logrados por el JINETE (miembro del EQUIPO de la Escuela o Club) en las pruebas durante el año. A mayor puntaje mejor ranking para el jinete.	Escalafón x Jinete El escalafón se obtiene por la suma de los puntos* logrados por el JINETE en las pruebas durante el año. A mayor puntaje mejor ranking para el jinete.
1er puesto = 10 pts. 2° puesto = 8 pts. 3er puesto = 6 pts. 4° puesto = 4 pts. 5° puesto = 2 pts. 6° o más puesto = 0 <i>*Los puntos que obtiene el jinete se logran por el puesto ocupado por su EQUIPO durante cada prueba.</i>	0 faltas = 10 pts. 4 faltas = 8 pts. 8 faltas = 6 pts. 12 faltas = 4 pts. Eliminación = 0 pts. Exceso de tiempo = menos 0.5 pts.* <i>*En caso de que el exceso de tiempo elimine los puntos posibles, para efectos del escalafón, el jinete tendrá un puntaje de cero puntos para esta competencia.</i>

MINI EVENTING

Escalafón x Jinete

El escalafón se obtiene por la suma de los puntos* logrados por el JINETE en las pruebas durante el año. A mayor puntaje mejor ranking para el jinete.

**Los puntos que obtiene el jinete se logran por el puesto ocupado durante cada prueba.*

1er puesto = 10 pts.

2° puesto = 8 pts.

3er puesto = 6 pts.

4° puesto = 4 pts.

5° puesto = 2 pts.

6° o más puesto = 0pts.

10. CUADRO DE PRUEBAS - CONCURSO DE SEMILLEROS 24 y 25 DE OCTUBRE DE 2026

DIA	HORA	PRUEBA	CATEGORÍA/ LUGAR PICADERO	LECCIÓN
SÁBADO 24 DE OCTUBRE DE 2026	Prueba iniciará de acuerdo a número de inscripciones	1	INTRODUCCIÓN AL ADIESTRAMIENTO	Lección Introducción al adiestramiento – AFE B
	A continuación	2	ADIESTRAMIENTO DEBUTANTES	Lección No. 2 de semilleros
	A continuación	3	ADIESTRAMIENTO PARAECUESTRE	Lecciones se adjuntan a las bases
	A continuación	4	CARRUSEL PICADERO	Coreografía Libre
	A continuación	5	CARRUSEL jinetes con discapacidad	Coreografía Libre lección Pax de deux
	A continuación	6	EQUIFUN Para jinetes nivel 2 mayores 14 años	50cm a las zapatas
	A continuación	7	EQUIFUN Para jinetes nivel 2, de 9 a 13 años	50cm a las zapatas
	A continuación	8	EQUIFUN Para jinetes nivel 2, de 5 a 8 años	50 cm a las zapatas
	A continuación	9	EQUIFUN Para jinetes con discapacidad intelectual	50cm a las zapatas
	A continuación	10	EQUIFUN Para jinetes nivel 1, mayores de 14 años	40cm a las zapatas

SÁBADO 24 DE OCTUBRE DE 2026	A continuación	11	EQUIFUN Para jinetes nivel 1 de 9 a 13 años	40cm a las zapatas
	A continuación	12	EQUIFUN Para jinetes nivel 1 de 5 a 8 años	40cm a las zapatas
	A continuación	13	EQUIFUN Para jinetes con discapacidad intelectual	40cm a las zapatas

DOMINGO 25 DE OCTUBRE DE 2026	Prueba iniciará de acuerdo a número de inscripciones	14	SALTO 60 cm (mayores 12 años)	*Antes de iniciar la prueba se abrirá la pista para su reconocimiento
	A continuación	15	SALTO 60 cm (menores 12 años)	Se hará reconocimiento de la pista con los mayores de 12 años salto 60 cm
	A continuación	16	SALTO 60cm Para jinetes con discapacidad mayores de 18 años).	Se hará reconocimiento de la pista con los mayores de 12 años salto 60 cm
	A continuación	17	SALTO 60cm Para jinetes con discapacidad (menores 18 años)	Se hará reconocimiento de la pista con los mayores de 12 años salto 60 cm
	A continuación	18	SALTO 70cm (mayores 12 años)	Antes de iniciar la prueba se abrirá la pista para su Reconocimiento
	A continuación	19	SALTO 70cm (menores 12 años)	Se hará reconocimiento de la pista con los mayores de 12 años salto 70 cm

NOTAS ACLARATORIAS

- La premiación se realizará al finalizar cada prueba.
- En la prueba de Equifun se premiará al grupo que obtenga el mejor tiempo en cada una de las categorías.
- Los Retiros NO serán cobrados
- Si a criterio de los entrenadores algunos de sus jinetes están en capacidad de realizar las pruebas de salto 60 cm, 70 cm en el concurso, se solicita realizar la inscripción previa a ambas pruebas.
- SOLO se realizarán pruebas cuando se pueda contar con luz de día.
- Recordamos a los entrenadores y jinetes participantes que de acuerdo con el artículo 241 de la FEI, numeral 3.26 que si el jurado considera por alguna razón que el caballo o atleta NO SE ENCUENTRAN APTOS para continuar en la competencia SERÁN ELIMINADOS.
- No se aceptará el ingreso a la pista de ningún jinete que no haya ingresado al paddock previamente.
- Los croquis de Equifun son una guía y podrán ser modificados por el armador según el espacio disponible y la distribución de los obstáculos.
- Los niveles de habilidades montados y certificados a través de los diplomas del modelo Poni.
- Galopes, no son de carácter obligatorio, solo corresponden a una sugerencia técnica con el ánimo de promover pedagógicamente la formación certificada de los jinetes y el cumplimiento mínimo de habilidades para un adecuado y seguro desempeño en cada prueba.
- El horario de inicio del concurso en la primera prueba se notificará en el sorteo de participación el cual será definido de acuerdo al número de inscripciones recibidas.
- Al diligenciar el formulario de inscripción solicitamos colocar la edad (en números) del jinete.

Se informa a todas las Academias, Escuelas, Centros Ecuéstres y Semilleros de Clubes que será indispensable el alquiler de pesebreras para los caballos que vayan a asistir al evento, pues no se dispondrán de potreros o amarraderos para la permanencia de los caballos en el club. De la misma manera realizar la reserva atendiendo los días establecidos para ello.

Se premiará Primer, Segundo y Tercer lugar para el disfraz de binomio o grupo más original.

FORMULARIO PARA RESERVA DE PESEBRERAS

El Club interesado en disponer de pesebreras, deberán hacer su **reserva a más tardar el día miércoles 21 de octubre de 2025**. Sin reserva no se asignarán pesebreras.

Las reservas de pesebreras deben hacerse ÚNICAMENTE mediante el diligenciamiento de la solicitud de pesebreras anexa.

El pago se debe hacer el mismo día de participación.

Costo:	\$ 90.000 por día - Se adjudicarán por orden de llegada de las solicitudes.
Pago Efectuarlo a:	El día del evento
Reservas y Soporte pago:	- Nombre del encargado: Laura Cepeda - Teléfono: 311 2676827 - Email: hipica@clublosarrayanes.com.co

CLUB SOLICITANTE		
NOMBRE	CARGO	TELEFONO CONTACTO
Persona responsable	Persona responsable	Persona responsable

	24 DE OCTUBRE 2026	25 DE OCTUBRE 2026
Nº DE PESEBRERAS SOLICITADAS		

NOMBRE _____

FIRMA _____

CARRUSEL – EQUIFUN

Concurso: _____ Club o Semillero: _____

Entrenador: _____ Fecha: _____ Ciudad: _____

	JINETE	Fecha de nacimiento. DD / MM / AAAA	CABALLO	REGISTRO FEC	GRUPO	PRUEBAS			
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									
11									
12									
13									
14									
15									
16									
17									
18									
19									
20									

LOS RETIROS NO SE COBRAR

ADiestRAMIENTO – SALTO

Concurso: _____ Club o Semillero: _____

Entrenador: _____ Fecha: _____ Ciudad: _____

	JINETE	EDAD	Fecha de nacimiento. DD / MM / AAAA	CABALLO	REGISTRO FEC	PRUEBAS			
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									
11									
12									
13									
14									
15									
16									
17									
18									
19									
20									

NOTAS:

- LOS RETIROS NO SE COBRARÁN
- EN CASO DE INSCRIBIR UNA PRUEBA PARA ECUESTRE ESPECIFIQUE EN CASILLA DE PRUEBA CUÁL LECCIÓN PRESENTARÁ

RECOMENDACIÓN CIRCULAR EXPEDIDA POR LA FEDERACIÓN ECUESTRE DE COLOMBIA:

Estas normativas están encaminadas a fortalecer la seguridad de nuestros jóvenes jinetes y a evitar riesgos y accidentes, teniendo siempre en cuenta las bases de la Pedagogía Activa y Lúdica de galopes:

SEGURIDAD, AUTONOMÍA Y DIVERSIÓN.

SOBRE CABALLOS:

- Los caballos deben ser mayores de 4 años, yeguas en avanzado estado de preñez y caballos enteros no podrán tomar parte en las competencias de semilleros.
- Un caballo podrá ser pasado máximo por tres jinetes en una prueba y participar máximo en dos pruebas por día. (esta consideración se hace teniendo en cuenta el BIENESTAR ANIMAL por encima de intereses particulares)

MOTIVOS DE ELIMINACIÓN EN LAS PRUEBAS DE EQUIFUN:

- Por error de recorrido
- Por caída del Jinete
- Si un jinete mayor de 8 años requiere el doble de tiempo para realizar el recorrido
- Destruir tres obstáculos del recorrido
- Intervención física del entrenador (ej.: voz, señales etc.)

SOBRE LAS PRUEBAS DE ADIESTRAMIENTO:

“Equipo permitido: Bridones aprobados por el reglamento FEC y FEI para adiestramiento categorías inferiores”.

SOBRE INSCRIPCIONES:

Las Inscripciones deben ir en el formato correspondiente y ser enviadas por la liga, no se aceptarán inscripciones que no cumplan con esta directriz.

SOBRE LAS PRUEBAS DE SALTO 60 CM SE RECOMIENDA:

“Haber participado en Equifun mínimo dos veces o poseer diploma Poni 5, en el artículo 07 del capítulo 2 se especifican las diferentes condiciones de participación y categorías de esta altura.”

SOBRE EL PADDOCK EN LAS PRUEBAS DE SALTO EN GENERAL:

- No exigir en exceso a los caballos
- Todos los jinetes sin excepción deberán pasar por el paddock antes de iniciar su prueba

SOBRE EL ATALAJE

De acuerdo la Capítulo No 6 y Anexo 1 del Reglamento de Semilleros vigente desde septiembre de 2025

OBSTÁCULOS PARA USAR EN EL EQUIFUN

1. Las puertas
2. La locomotora
3. El dilema
4. El ocho
5. La línea
6. Slalom
7. La zeta

**2026 FEC - SEMILLEROS
PARA-ECUESTRE 1
PCD INTELECTUAL - SOLO PASO I**

EJERCICIOS	ENTRADA NO.
Paso libre. Paso mediano. Círculo de 10 mt. Medio círculo de 20 mt. Alto desde el paso	Condiciones: Tamaño del rectángulo: 20 X 40 M
PUNTAJE MÁX:	140

		EJERCICIOS	PUNTOS	COEF	TOTAL	OBSERVACIONES
1	A C	Entrar al paso mediano				
2	C	Pista a mano izquierda				
	C E	Paso mediano				
3	E	Giro a la izquierda				
	E X B	Paso mediano				
	B	Pista a mano derecha				
4	B F A	Paso mediano				
5	A	Alto, inmovilidad 4-6 segundos. Proceder en paso mediano				
6	A K	Paso mediano				
	K X M	Paso libre				
	M C	Paso mediano				
7	C	Círculo a la izquierda de 10 mt				
7	C X	Medio círculo a la izquierda de 20 mt terminando en X				
8	X A	Medio círculo a la derecha de 20 mt terminando en A				
9	A	Círculo a la derecha de 10 mt				
10	A K E	Paso mediano				
	E	Giro a la derecha				
11	X	Giro a la izquierda a la línea media hacia G				
12	G	Alto, inmovilidad, saludo.				
Abandonar el rectángulo por A en paso libre						

2026 FEC - SEMILLEROS PARA-ECUESTRE 1 - PCD INTELECTUAL - SOLO PASO I

NOTA DE CONJUNTO				
1. Impresión General: • Presentación armoniosa del binomio Atleta/Caballo • Sentido ecuestre y habilidades del Atleta - uso discreto e influencia efectiva de las ayudas • Precisión		2		
NOTAS ADICIONALES:				
A deducir Errores en la lección y omisiones son penalizadas		SUBTOTAL:		
		ERRORES:		
		PUNTOS TOTALES: (Máx Puntaje: 140)		

2026 FEC - SEMILLEROS PARA-ECUESTRE 1 - PCD INTELECTUAL - SOLO PASO I

CONCURSO			
FECHA			
JINETE			
CABALLO			
CLUB		LIGA	

PUNTAJE FINAL

Máx Puntaje: 140

PUNTOS	
PORCENTAJE	
NOMBRE JUEZ	
POSICIÓN JUEZ	
FIRMA JUEZ	

2026 FEC - SEMILLEROS PARA-ECUESTRE 2 INTRO AL ADIESTRAMIENTO - SOLO PASO

INSTRUCCIONES: La prueba puede ir acompañada de un guía. En este caso, el guía debe tener mínima influencia en el caballo o el jinete. La influencia del guía se refleja en el puntaje. Un punto será deducido del puntaje de cada movimiento en el cual el guía influya. El guía debe dirigir desde el costado (interno), cambiando de lado por delante del caballo (en las paradas).

PARA QUIEN DICTA LA LECCIÓN: No debe leer nada que esté en paréntesis

EJERCICIOS

ENTRADA NO.

Paso libre. Paso mediano.
Alto desde el paso.
Inmovilidad

Condiciones:
Tamaño del rectángulo: 20 X 40 M

PUNTAJE MÁX:

110

		EJERCICIOS	PUNTOS	COEF	TOTAL	OBSERVACIONES
1	A C	Entrar en paso mediano				
2	C	Pista a mano izquierda				
	E	Giro a la izquierda				
3	X	Alto. Inmovilidad 6 segundos (Guía cambia de lado). Proceder en paso mediano				
4	B	Pista a mano derecha				
	F A K	Paso mediano				
5	K H	Paso libre				
6	H	Transición a paso mediano				
	H C M B	Paso mediano				
7	B	Giro a la derecha				
	X	Alto. Inmovilidad 6 segundos (Guía cambia de lado). Proceder en paso mediano				
8	E	Giro a la izquierda				
	E A	Paso mediano				
9	A	Tomar la línea media				
	X	Alto. Saludo				
Abandonar el rectángulo por A en paso libre						

2026 FEC - SEMILLEROS PARA-ECUESTRE 2 - INTRO AL ADIESTRAMIENTO - SOLO PASO

NOTAS DE CONJUNTO			
1. Impresión General: • Presentación armoniosa del binomio Atleta/Caballo • Sentido ecuestre y habilidades del Atleta - uso discreto e influencia efectiva de las ayudas • Precisión		2	
NOTAS ADICIONALES:			
A deducir Errores en la lección y omisiones son penalizadas	1ra vez = 0.5% 2da vez = 1% 3ra vez = Eliminación	SUBTOTAL:	
		ERRORES:	
		PUNTOS TOTALES: (Máx Puntaje: 110)	

2026 FEC - SEMILLEROS PARA-ECUESTRE 2 - INTRO AL ADIESTRAMIENTO - SOLO PASO

CONCURSO			
FECHA			
JINETE			
CABALLO			
CLUB		LIGA	

PUNTAJE FINAL

Máx Puntaje: 110

PUNTOS	
PORCENTAJE	
NOMBRE JUEZ	
POSICIÓN JUEZ	
FIRMA JUEZ	

2026 FEC - SEMILLEROS PARA-ECUESTRE 3 INTRO AL ADIESTRAMIENTO - PASO / TROTE

INSTRUCCIONES: La prueba puede ir acompañada de un guía: En este caso, el guía debe tener mínima influencia en el caballo o el jinete. La influencia del guía se refleja en el puntaje. Un punto será deducido del puntaje de cada movimiento en el cual el guía influya. El guía debe dirigir desde el costado (interno), cambiando de lado por delante del caballo (en las paradas).

PARA QUIEN DICTA LA LECCIÓN: No debe leer nada que esté en paréntesis

EJERCICIOS

ENTRADA NO.

Condiciones:
Tamaño del rectángulo: 20 X 40 M

Paso libre. Paso mediano.
Trote. Medio círculo de 10 mt.
Círculo 20 mt. Alto desde el
paso. Inmovilidad

PUNTAJE MÁX:

170

		EJERCICIOS	PUNTOS	COEF	TOTAL	OBSERVACIONES
1	A C	Entrar al paso mediano				
2	C H E K K A	Pista a mano izquierda Paso libre Paso mediano				
3	A A F	Círculo a la izquierda de 20 mt Paso mediano				
4	F B M	Trote (o paso incluyendo un círculo de 10 mt en B)				
5	M C H E	Paso mediano				
6	E X	Medio círculo de 10 mt a la izquierda				
7	X	Alto 3 -5 segundos (el guía cambia de lado)				
8	X B	Medio círculo de 10 mt a la derecha				
9	B F A	Paso mediano				
10	A A K	Círculo a la derecha de 20 mt Paso mediano				
11	K E H	Trote (o paso incluyendo un círculo de 10 mt en E)				
12	H C M	Paso mediano				
13	M X K K	Cambiar de mano en paso libre Paso mediano				
14	A	Tomar la línea media				
15	X	Alto. Inmovilidad. Saludo				

Abandonar el rectángulo por A en paso libre

2026 FEC - SEMILLEROS PARA-ECUESTRE 3 - INTRO AL ADIESTRAMIENTO - PASO / TROTE

NOTA DE CONJUNTO

1. Impresión General:
• Presentación armoniosa del binomio Atleta/Caballo
• Sentido ecuestre y habilidades del Atleta - uso discreto e influencia efectiva de las ayudas
• Precisión

2

NOTAS ADICIONALES:

A deducir
Errores en la lección y omisiones son penalizadas

1ra vez = 0.5%
2da vez = 1%
3ra vez =
Eliminación

SUBTOTAL:

ERRORES:

PUNTOS TOTALES:
(Máx Puntaje: 170)

**2026 FEC - SEMILLEROS PARA-ECUESTRE 3
INTRO AL ADIESTRAMIENTO - PASO / TROTE**

CONCURSO	
FECHA	
JINETE	
CABALLO	
CLUB	

LIGA

PUNTAJE FINAL

Máx Puntaje: 170

PUNTOS	
PORCENTAJE	
NOMBRE JUEZ	
POSICIÓN JUEZ	
FIRMA JUEZ	

**2026 FEC - SEMILLEROS
PARA-ECUESTRE 4
INTRO AL ADIESTRAMIENTO -
PASO / TROTE / GALOPE**

PARA QUIEN DICTA LA LECCIÓN: No debe leer nada que esté en paréntesis

EJERCICIOS NUEVOS

ENTRADA NO.

Galope

Condiciones:
Tamaño del rectángulo: 20 X 40 M

PUNTAJE MÁX:

180

EJERCICIOS			PUNTOS	COEF	TOTAL	OBSERVACIONES
1	A C	Entrar al trote de trabajo, proceder por la línea media sin alto.				
	C	Pista a mano izquierda				
2	H X F	Cambio de mano en trote de trabajo				
3	A	Comenzar círculo de 20m a la derecha				
	Entre X y A	Galope de trabajo a mano derecha				
4	A E	Galope de trabajo a mano derecha				
5	Entre E y H	Trote de trabajo				
	H C M	Trote de trabajo				
6	M	Paso mediano				
7	B	Giro a la derecha				
	E	Giro a la izquierda				
8	K	Trote de trabajo				
9	A	Comenzar círculo de 20 m a la izquierda				
	Entre X y A	Galope de trabajo a mano izquierda				
10	A B	Galope de trabajo a mano izquierda				
11	Entre B y M	Trote de trabajo				
	M C	Trote de trabajo				

12	C	Paso mediano				
13	H B	Cambiar de mano en paso mediano a riendas largas permitiendo al caballo estirar su cuello				
14	B	Paso mediano				
15	F	Trote de trabajo				
16	A	Tomar la línea media				
	X	Alto. Inmovilidad. Saludo				

Abandonar el rectángulo por A en paso libre

2026 FEC - SEMILLEROS PARA-ECUESTRE 4 - INTRO AL ADIESTRAMIENTO - PASO / TROTE / GALOPE

NOTA DE CONJUNTO						
1. Impresión General: • Presentación armoniosa del binomio Atleta/Caballo • Sentido ecuestre y habilidades del Atleta - uso discreto e influencia efectiva de las ayudas • Precisión				2		
NOTAS ADICIONALES:						
A deducir Errores en la lección y omisiones son penalizadas			1ra vez = 0.5%		SUBTOTAL:	
			2da vez = 1%		ERRORES:	
			3ra vez = Eliminación		PUNTOS TOTALES: (Máx Puntaje: 180)	

2026 FEC - SEMILLEROS PARA-ECUESTRE 4 INTRO AL ADIESTRAMIENTO - PASO / TROTE / GALOPE				PUNTAJE FINAL Máx Puntaje: 180	
CONCURSO				PUNTOS	
FECHA				PORCENTAJE	
JINETE				NOMBRE JUEZ	
CABALLO				POSICIÓN JUEZ	
CLUB		LIGA		FIRMA JUEZ	

2023 FEC NIVEL SEMILLEROS 2 (Ejercicios de 1 a 2023 Act 04-2024)

OBJETIVO

Es el test es para el caballo y/o jinete nuevos en el adiestramiento, ofrece la oportunidad para demostrar habilidades básicas en la disciplina. Su principal objetivo es animar al correcto desempeño de los ejercicios y prepararlos para el siguiente nivel. El jinete debe mostrar cómo puede conducir a su caballo hacia adelante con un contacto elástico, donde sus manos están tranquilas e independientes del cuerpo, y el asiento debe estar correctamente balanceado. Debe mostrar geometría correcta en giros y rines con colocación del caballo hacia el interior.

INSTRUCCIONES: El trote se debe hacer levantado. Las transiciones de paso a trote y de trote a paso pueden hacerse en trote sertado con el objetivo de lograr una transición suave. Giros desde la línea media a la pista y de la pista a la línea media, deben montarse como medio círculo tocando la pista en un punto intermedio entre la línea media y el rincon. Los caballos deben ser montados con un contacto ligero pero constante y tranquilo, con excepción del paso libre en el cual el caballo debe tener la libertad para estrujar su cuello hacia delante y hacia abajo. El alto se puede hacer a través del paso.

PARA QUIEN DICTA LA LECCIÓN: No debe leer nada que esté en paréntesis

EJERCICIOS NUEVOS

Trote de trabajo;
galope de trabajo;
paso mediano;
paso libre;
círculos de 20m al trote y al
galope

ENTRADA NO.

Condiciones:

Tamaño del rectángulo: Estándar o Pequeño

Tiempo promedio: 5:00 min (Est.) o 4:00 min (Peq.)

Se sugiere agregar por lo menos 2 ml

Se sugiere agregar por lo menos 2 min para efectos de horarios

PUNTAJE MÁX:

260

		EJERCICIOS	IDEAS DIRECTRICES	PUNTOS	COEF	TOTAL	OBSERVACIONES
1	A X	Entrar en trote de trabajo Alto, saludo Partir en trote de trabajo	Regularidad y calidad del trote; disposición para hacer la transición; transiciones suaves y definidas; rectitud; atención; inmovilidad (min 3 seg)				
2	C E	Pista a mano izquierda Círculo de 20m a la izquierda	Regularidad y calidad del trote; geometría y tamaño del círculo; arqueamiento; balance		2		
3	A	Círculo de 20m a la izquierda y partir al galope a mano izquierda, en la primera cuarta parte del círculo	Transición suave y calmada; disposición para hacer la transición; regularidad y calidad de los aires; geometría y tamaño del círculo; arqueamiento; balance				
4	A-F-B	Galope de trabajo	Regularidad y calidad del galope; arqueamiento y balance en el rincón; rectitud				
5	Entre B y M	Trote de trabajo	Transición suave y calmada; disposición para hacer la transición; regularidad y calidad de los aires; rectitud; arqueamiento y balance en el rincón		2		
6	Entre C y H	Paso mediano	Transición suave y calmada; disposición para hacer la transición; regularidad, calidad; arqueamiento y balance en el rincón		2		
7	E-F F	Cambiar de mano, paso libre Paso mediano	Regularidad y calidad de los pasos; alcance y sobrepaso de la huella en el paso libre permitiendo que el caballo estire completamente su cuello hacia adelante y hacia abajo; rectitud; transiciones suaves y calmadas		2		
8	A	Trote de trabajo	Transición suave y calmada; disposición para hacer la transición; regularidad y calidad del trote; arqueamiento y balance en el rincón; rectitud				
9	E	Círculo de 20m a mano derecha	Regularidad y calidad del trote; geometría y tamaño del círculo; arqueamiento; balance		2		
10	C	Círculo de 20m a la derecha y partir al galope a mano derecha, en la primera cuarta parte del círculo	Transición suave y calmada; disposición para hacer la transición; regularidad y calidad de los aires; geometría y tamaño del círculo; arqueamiento; balance				
11	C-M-B	Galope de trabajo	Regularidad y calidad del galope; arqueamiento y balance en el rincón; rectitud				
12	Entre B y F	Trote de trabajo	Transición suave y calmada; disposición para hacer la transición; regularidad y calidad de los aires; rectitud; arqueamiento y balance en el rincón		2		
13	A X	Tomar la línea media Alto, saludo	Arqueamiento y balance en el giro; regularidad y calidad del trote; transición suave y calmada; disposición para hacer la transición; rectitud; atención; inmovilidad (min 3 seg)				

Abandonar el rectángulo por A en paso libre

2023 FEC NIVEL SEMILLEROS 2 (Entrenamiento 1 - 2023 - Act 04 - 2020)

NOTAS DE CONJUNTO				
POSICIÓN Y ASIENTO DEL JINETE. Asiento: bien balanceado, elástico, en el centro de la silla, absorbiendo los movimientos del caballo. Correcta posición del tronco, brazos, codos, manos, piernas, talones.		2		
EFFECTIVIDAD DE LAS AYUDAS. Influencia de las ayudas en la presentación del caballo de acuerdo con la "Escala del Entrenamiento". Influencia de las ayudas en la correcta presentación de movimientos y aires. Forma sensitiva de usar las ayudas. Independencia del asiento del jinete.		2		
PRECISIÓN Preparación de los movimientos. Exactitud en la ejecución de las figuras. Ejecución de los movimientos en los puntos prescritos. Mantenimiento del tempo correcto.		2		
IMPRESIÓN GENERAL Armonía de la presentación. Corrección de los aires. Habilidad de presentar el caballo favorablemente.		1		
NOTAS ADICIONALES:				
A deducir Errores en la lección y omisiones son penalizadas 1ra vez = 0.5% 2da vez = 1% 3ra vez = Eliminación		SUBTOTAL:		
		ERRORES:	(-)	
		PUNTOS TOTALES: (Máx Puntaje: 260)		

2023 FEC NIVEL SEMILLEROS 2 (Entrenamiento 1 - 2023 - Act 04 2020)			
CONCURSO			
FECHA			
JINETE			
CABALLO			
CLUB		LIGA	

PUNTAJE FINAL Máx Puntaje: 260	
PUNTOS	
PORCENTAJE	
NOMBRE JUEZ	
POSICIÓN JUEZ	
FIRMA JUEZ	

ENTRADA NO.

160

		EJERCICIOS	IDEAS DIRECTRICES	PUNTOS	COEF	TOTAL	OBSERVACIONES
1	A X	Entrar en trote de trabajo levantado Alto a través del paso mediano. Saludo Partir en trote de trabajo levantado	Regularidad; calidad del trote; transiciones calmadas y con disposición; rectitud; atención; inmovilidad (min. 3 segundos)				
2	C	Pista a mano izquierda en trote de trabajo levantado	Regularidad; arqueamiento y balance en el giro y el rincón				
3	E	Círculo a la izquierda de 20 metros, trote de trabajo levantado	Regularidad; forma y tamaño del círculo; arqueamiento; balance				
4	Entre K & A	Paso mediano	Transición calmada, con disposición; regularidad, calidad				
5	F - E	Paso libre	Regularidad y calidad de los pasos; alcance y cubrimiento con sobrepaso; permitir libertad completa de estiramiento del cuello hacia adelante y hacia abajo; rectitud; transición calmada, con disposición				
6	E - H	Paso mediano	Transición calmada, con disposición; regularidad, calidad, sobrepaso				
7	Entre H & C	Trote de trabajo levantado	Transición calmada y con disposición; regularidad del trote; arqueamiento y balance en el rincón				
8	B	Círculo a la derecha de 20 metros en trote de trabajo levantado	Regularidad de los aires; forma y tamaño del círculo; arqueamiento; balance				
9	A X	Tomar la línea media Alto a través del paso. Saludo	Arqueamiento y balance en el giro; regularidad del trote; transición calmada, con disposición; rectitud; atención; inmovilidad (min. 3 segundos)				
Abandonar el rectángulo por A en paso libre							

2023 FEC NIVEL PREINFANTIL 1 - AFE B

2023 - Act. 04-2024

(entre B -

NOTAS DE CONJUNTO				
POSICIÓN Y ASIENTO DEL JINETE. Asiento: bien balanceado, elástico, en el centro de la silla, absorbiendo los movimientos del caballo. Correcta posición del tronco, brazos, codos, manos, piernas, talones.		2		
EFFECTIVIDAD DE LAS AYUDAS. Influencia de las ayudas en la presentación del caballo de acuerdo con la "Escala del Entrenamiento". Influencia de las ayudas en la correcta presentación de movimientos y aires. Forma sensitiva de usar las ayudas. Independencia del asiento del jinete.		2		
PRECISIÓN Preparación de los movimientos. Exactitud en la ejecución de las figuras. Ejecución de los movimientos en los puntos prescritos. Mantenimiento del tempo correcto.		2		
IMPRESIÓN GENERAL Armonía de la presentación. Corrección de los aires. Habilidad de presentar el caballo favorablemente.		1		
NOTAS ADICIONALES:				
A deducir Errores en la lección y omisiones son penalizadas 1ra vez = 0.5% 2da vez = 1% 3ra vez = Eliminación		SUBTOTAL:		
		ERRORES:		
		PUNTOS TOTALES: (Máx Puntaje: 160)		

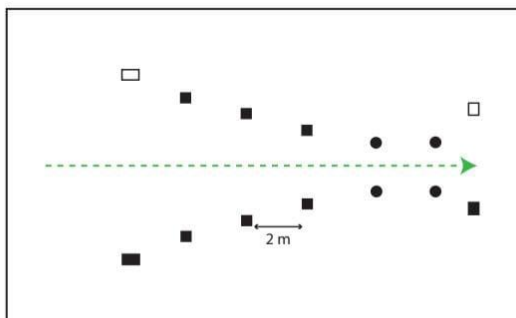
2023 FEC NIVEL PREINFANTIL 1 - AFE B			
Act. 04-2024			
CONCURSO			
FECHA			
JINETE			
CABALLO			
CLUB		LIGA	

PUNTAJE FINAL	
Máx Puntaje: 160	
PUNTOS	
PORCENTAJE	
NOMBRE JUEZ	
POSICIÓN JUEZ	
FIRMA JUEZ	

EQUIFUN

Obstáculo 6: LAS PUERTAS

Objetivo: Cruzar o pasar las puertas en línea recta



Características:

Las tres opciones de este obstáculo:

- La distancia entre los soportes es de 2mts,
- a lo largo es de 3mts en el inicio y de 80cm al final

Las distancias son dadas a título indicativo y pueden ser adaptadas por el jefe de pista.

Material y dispositivo:

- 2 puertas con banderín rojo
- 2 puertas con banderín blanco
- 1 número
- 6 soportes o postes de señalización
- 4 conos y 4 bolas

Faltas de recorrido...(si dos faltas de recorrido tienen lugar en el mismo obstáculo las penalizaciones de tiempo se suman)

Lo que puede suceder

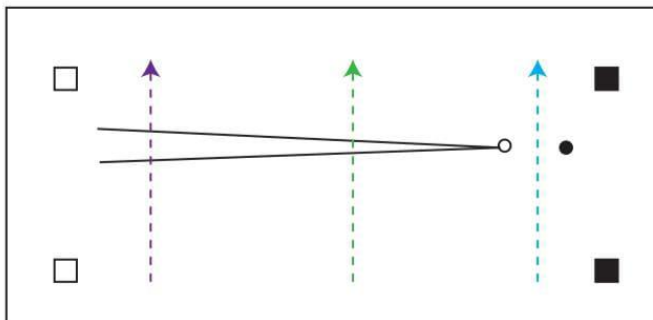
Como se juzga

Primera falta (Tumbar una vara, un listón, un soporte, un cubo)	20 segundos por la primera
Segunda falta (Tumbar una vara, un listón, un soporte, un cubo)	5 segundos por cada una
Dispositivo destruido en el primer intento o no cruzado	Continuar, 40 segundos
Dispositivo destruido en el segundo intento o no cruzado	Continuar, 20 segundos
Dispositivo no realizado en el primer intento y no reiniciado	40 segundos
Dispositivo no realizado en el segundo intento y no reiniciado	20 segundos
No cruzar banderines de entrada o salida	40 segundos
Error de recorrido, doble de tiempo de referencia o caída	Eliminación

EQUIFUN

Obstáculo 2: **LA LOCOMOTORA**

Objetivo: Cruzar o pasar el obstáculo realizando los saltos o a través de la puerta



- ↑ **Características:**
- El dispositivo puede estar constituido por varas móviles o elementos naturales tales como troncos, de niveles sucesivos y de dificultad, que terminan con una salida.
 - Los jinetes pueden elegir saltar o no
 - La puerta se debe posicionar afuera y hacer perder tiempo para llegar al siguiente dispositivo
- ↑ **Material y dispositivo:**
- 2 puertas con banderín rojo
 - 2 puertas con banderín blanco
 - 1 numero
 - 4 soportes o cubos
 - 7 varas
 - 2 conos

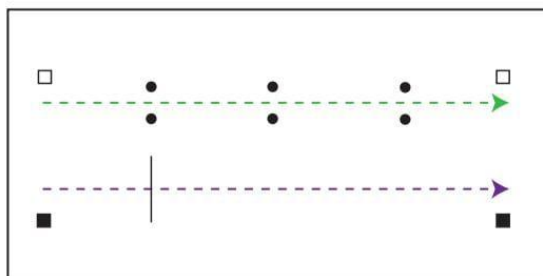
Faltas de recorrido...(si dos faltas de recorrido tienen lugar en el mismo obstáculo las penalizaciones de tiempo se suman)

Lo que puede suceder	Como se juzga
Primera falta (Tumbar una vara, un listón, un soporte, un cubo)	20 segundos por la primera
Segunda falta (Tumbar una vara, un listón, un soporte, un cubo)	5 segundos por cada una
Dispositivo destruido en el primer intento o no cruzado	Continuar, 40 segundos
Dispositivo destruido en el segundo intento o no cruzado	Continuar, 20 segundos
Dispositivo no realizado en el primer intento y no reiniciado	40 segundos
Dispositivo no realizado en el segundo intento y no reiniciado	20 segundos
No cruzar banderines de entrada o salida	40 segundos
Error de recorrido, doble de tiempo de referencia o caída	Eliminación

EQUIFUN

Obstáculo 18: EL DILEMA

Objetivo: Cruzar o pasar el obstáculo por una de las tres opciones propuestas.



Características:

- Cada puerta tiene entre 60cm y 80cm y están a una distancia de 1 a 2mts de entre ellas

Las distancias son dadas a título indicativo y pueden ser adaptadas por el jefe de pista.

Material y dispositivo:

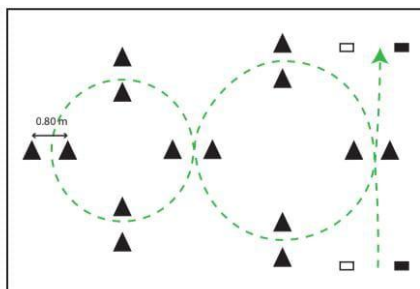
- 2 puertas con banderín rojo
- 2 puertas con banderín blanco
- 1 número
- 6 conos y 6 bolas
- 2 soportes y una vara

Faltas de recorrido...(si dos faltas de recorrido tienen lugar en el mismo obstáculo las penalizaciones de tiempo se suman)	
Lo que puede suceder	Como se juzga
Primera falta (Tumbar una vara, un listón, un soporte, un cubo)	20 segundos por la primera
Segunda falta (Tumbar una vara, un listón, un soporte, un cubo)	5 segundos por cada una
Dispositivo destruido en el primer intento o no cruzado	Continuar, 40 segundos
Dispositivo destruido en el segundo intento o no cruzado	Continuar, 20 segundos
Dispositivo no realizado en el primer intento y no reiniciado	40 segundos
Dispositivo no realizado en el segundo intento y no reiniciado	20 segundos
No cruzar banderines de entrada o salida	40 segundos
Error de recorrido, doble de tiempo de referencia o caída	Eliminación

EQUIFUN

Obstáculo 17: **EL OCHO**

Objetivo: Hacer un recorrido en forma de ocho pasando por las 8 puertas



- **Características:**
- - El círculo debe tener un radio mínimo de 4mts
- - El tamaño de los círculos será determinado por el jefe de pista al igual que la velocidad del recorrido
- - Un círculo puede ser mas grande que el otro
- - La distancia entre los conos debe ser de 0.8mts aproximadamente
- *Las distancias son dadas a titulo indicativo y pueden ser adaptadas por el jefe de pista.*

Material y dispositivo:

- 2 puertas con banderín rojo
- 2 puertas con banderín blanco
- 1 número
- 14 conos y 14 bolas

Faltas de recorrido...(si dos faltas de recorrido tienen lugar en el mismo obstáculo las penalizaciones de tiempo se suman)

Lo que puede suceder	Como se juzga
Primera falta (Tumbar una vara, un listón, un soporte, un cubo)	20 segundos por la primera
Segunda falta (Tumbar una vara, un listón, un soporte, un cubo)	5 segundos por cada una
Dispositivo destruido en el primer intento o no cruzado	Continuar, 40 segundos
Dispositivo destruido en el segundo intento o no cruzado	Continuar, 20 segundos
Dispositivo no realizado en el primer intento y no reiniciado	40 segundos
Dispositivo no realizado en el segundo intento y no reiniciado	20 segundos
No cruzar banderines de entrada o salida	40 segundos
Error de recorrido, doble de tiempo de referencia o caída	Eliminación

Obstáculo 4: LA LINEA

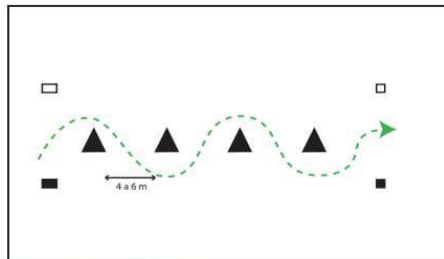
- 2 puertas con banderín rojo
- 2 puertas con banderín blanco
- 1 numero
- 6 candelabros o cubos
- 6 varas de
- 6 conos

Faltas de recorrido...(si dos faltas de recorrido tienen lugar en el mismo obstáculo las penalizaciones de tiempo se suman)	
Lo que puede suceder	Como se juzga
Primera falta (Tumbar una vara, un listón, un soporte, un cubo)	20 segundos por la primera
Segunda falta (Tumbar una vara, un listón, un soporte, un cubo)	5 segundos por cada una
Dispositivo destruido en el primer intento o no cruzado	Continuar, 40 segundos
Dispositivo destruido en el segundo intento o no cruzado	Continuar, 20 segundos
Dispositivo no realizado en el primer intento y no reiniciado	40 segundos
Dispositivo no realizado en el segundo intento y no reiniciado	20 segundos
No cruzar banderines de entrada o salida	40 segundos
Error de recorrido, doble de tiempo de referencia o caída	Eliminación

EQUIFUN

Obstáculo 8: *El Slalom*

Objetivo: Realizar el slalom entre los obstáculos



Características:

- Obstáculo de muy simple construcción y uso
- Las puertas están situadas a 2mts del primer y ultimo obstáculo
- Los intervalos entre cada obstáculo son de 4m a 6m dependiendo del nivel
- Posibilidad de poner la puerta a un lado para la entrada
- Posibilidad de mover los soportes para acentuar los giros

Las distancias son dadas a título indicativo y pueden ser adaptadas por el jefe de pista.

Material y dispositivo:

- 2 puertas con banderín rojo
- 2 puertas con banderín blanco
- 1 número
- 4 soportes, conos u otro

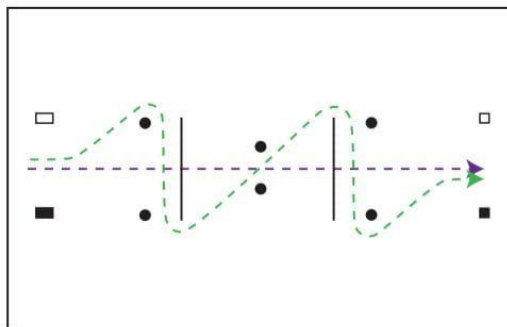
Faltas de recorrido...(si dos faltas de recorrido tienen lugar en el mismo obstáculo las penalizaciones de tiempo se suman)

Lo que puede suceder	Como se juzga
Primera falta (Tumbar una vara, un listón, un soporte, un cubo)	20 segundos por la primera
Segunda falta (Tumbar una vara, un listón, un soporte, un cubo)	5 segundos por cada una
Dispositivo destruido en el primer intento o no cruzado	Continuar, 40 segundos
Dispositivo destruido en el segundo intento o no cruzado	Continuar, 20 segundos
Dispositivo no realizado en el primer intento y no reiniciado	40 segundos
Dispositivo no realizado en el segundo intento y no reiniciado	20 segundos
No cruzar banderines de entrada o salida	40 segundos
Error de recorrido, doble de tiempo de referencia o caída	Eliminación

EQUIFUN

Obstáculo 15: LA ZETA

Objetivo: Cruzar o pasar los obstáculos en línea recta o en forma de Z



Características:

- Cada salto esta separado por una batida
- Posicionar la entrada y salida de forma paralela a los saltos
- La distancia de los cono a las varas debe ser de 1mts
- La distancia entre los conos del centro debe ser de 1mts

Las distancias son dadas a titulo indicativo y pueden ser adaptadas por el jefe de pista.

Material y dispositivo:

- 2 puertas con banderín rojo
- 2 puertas con banderín blanco
- 1 número
- 4 soportes y 4 varas
- 6 conos y bolas

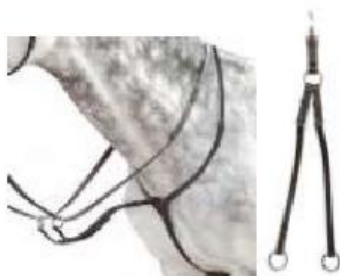
Faltas de recorrido...(si dos faltas de recorrido tienen lugar en el mismo obstáculo las penalizaciones de tiempo se suman)

Lo que puede suceder	Como se juzga
Primera falta (Tumbar una vara, un listón, un soporte, un cubo)	20 segundos por la primera
Segunda falta (Tumbar una vara, un listón, un soporte, un cubo)	5 segundos por cada una
Dispositivo destruido en el primer intento o no cruzado	Continuar, 40 segundos
Dispositivo destruido en el segundo intento o no cruzado	Continuar, 20 segundos
Dispositivo no realizado en el primer intento y no reiniciado	40 segundos
Dispositivo no realizado en el segundo intento y no reiniciado	20 segundos
No cruzar banderines de entrada o salida	40 segundos
Error de recorrido, doble de tiempo de referencia o caída	Eliminación

ANEXO NO. 1 – ATALAJE PARA SEMILLEROS

Atalaje permitido:

1 – Martingala con anillo rienda con tapón móvil



2 – Collar de pecho



3 – Martingala fija en boquilla francesa sin elástico



4 – Riendas de Pliegue con anillo de goma o conector elástico

5 – Disco de goma para freno



6 – Oculta boquillas



7 – Anti pasa lenguas



8 – Pelham con Alianza – Alianza que vincula el anillo superior e inferior con las riendas en el centro de las alianzas – Las alianzas deben ser regulables y deben permitir que las riendas puedan deslizar. También se permite conexión sin alianza. (ver abajo).



9 – Pessoa con Alianza – Alianza que vincula el anillo superior e inferior con las riendas en el centro de las alianzas – Las alianzas deben ser regulables y deben permitir que las riendas puedan deslizar. También se permite conexión sin alianza (ver abajo).



10 – Elevador con Alianza – Alianza que vincula el anillo superior e inferior con las riendas en el centro de las alianzas – Las alianzas deben ser regulables y deben permitir que las riendas puedan deslizar. También se permite conexión sin alianza (ver abajo).



11 – Brida Bridón sin embocadura



12 – Grupera



13 – Cubre silla



14 – Orejeras sin tapones



15 – Protectores para Salto y EquiFun. En Adiestramiento y Para Equestres se pueden usar en calentamiento, pero no en Rectángulo de competencia.



16 – Vendas para Salto y EquiFun. En Adiestramiento y Para Equestres se pueden usar en calentamiento, pero no en Rectángulo de competencia.



17 – Cola trenzada



17 – Cola recogida



19 – Tacos para herradura



20 – Pelham sin alianzas



21 – Pessoa sin alianzas



22 – Elevador sin alianzas



23 – Filetes autorizados

Atalaje NO permitido



1 – Martingala fija en muserola alemana



2 – Gogue



3 – Chambón



4 – Hackamore



5 – Brida con palanca y filete con doble rienda